**三消游戏 流程**

**开始界面**

公司LOGO后进入，开始界面。开始界面有开始游戏，排行榜，商城和设定（教程在设定界面中）。

**教程**

提示玩家

1. 点击宝石组成三个的阵列消除，攻击怪物；
2. 怪物会有攻击的时限；
3. 宝石可以连锁消除造成大量伤害；
4. 成功过关可以选择升级五项属性中的三项：回复生命、最小攻击力、最大攻击力、攻击速度、防御力；

**开始游戏**

1. 怪物与关卡

游戏怪物使用口袋地下城的怪物。每三小关唯一大关，第三小关为BOSS战。

1. 蝙蝠、蜘蛛、哥布林投矛手
2. 座狼、兽人兵、狼骑兵
3. 盗贼、佣兵、游侠队长
4. 骷髅、地狱犬、骷髅王
5. 蜥蜴射手、鳄鱼怪、岩石巨人
6. 流浪剑兵、食人魔、元素怪
7. 小恶魔、吸血鬼、卡塔大魔王。
8. 轮回

如果玩家打败上面所有怪物，可以进入下一层，从头开始。但是怪物的攻击力都会提升，~~怪物的颜色也会变化~~。

1. 死亡与返回

死亡后给出当前成绩（第几层第几关，共第几关）和最好成绩。可选择返回主页或者再来一次。

玩家亦可主动选择返回或者重玩，所有已有纪录消除，使用的道具也不可返还。

1. 日常任务

每日可以发布一个日常任务。完成X条连锁攻击、前进至第X关、

1. ~~生命~~

~~玩家一开始有5（？）条生命，每5（？）分钟可以回复一条生命。生命消耗尽可以提示玩家花费2元（？）可立即购买5条生命。~~

~~（限定游戏时间）~~

**玩家属性**

共有五项属性。最小攻击、最大攻击、攻击速度、防御力、回复生命；

每过一关随机选择三项升级

**商城**

商城中可以购买生命以及道具（？）

**道具（？）**

游戏中的道具以道具箱的形式出现，其中随机可以抽出：

炸弹（炸掉若干方块的宝石对敌人造成相应数额的伤害）；

骰子（重洗当下的宝石）；

魔棒（立刻将若干块指定的宝石变成统一颜色）。

急冻光线（将敌人冻结若干回合）

无敌药水（无视攻击若干回合）

回复药水（立刻恢复全部生命）

每完成当日任务即可获得一个道具箱。商城中也可直接购买。